



STELLENAUSSCHREIBUNG

der Marktgemeinde Pöllau im Bereich der Hoheitsverwaltung

Leiter der Finanzverwaltung (m / w / d)

Beschäftigungsausmaß: Vollzeitbeschäftigung - 100 % bzw. 40 Wochenstunden

Aufgaben:

- Führung des Referats Finanzverwaltung
- Schwerpunkt Erstellung Voranschlag, Untervoranschläge, Rechnungsabschluss und Nachtragsvoranschlag
- finanztechnische Auswertungen, Haushaltsüberwachung
- Verwaltung von drei gemeindeeigenen Kommanditgesellschaften

Anforderungen:

- Absolvent/in einer höheren Schule mit Matura
- Bereitschaft zur Weiterbildung
- Ablegung der Verwaltungsdienstprüfung
- Lernbereitschaft, Flexibilität und Ausdauer
- fundierte EDV-Kenntnisse
- eigenverantwortliches Arbeiten und Teamfähigkeit
- Bereitschaft zur Leistung von Überstunden und Teilnahme an Sitzungen und Besprechungen in den Abendstunden

von Vorteil:

- fundierte Berufserfahrung im Finanzwesen
- Erfahrung in der VRV 2015, Kameralistik und im Öffentlichen Dienst
- höhere Ausbildung im kaufmännischen Bereich (Doppik)
- bei männlichen Bewerbern abgeleiteter Präsenz- oder Zivildienst
- Kenntnisse im Steuerrecht

Die Entlohnung erfolgt gemäß den Bestimmungen des Stmk. Gemeinde-Vertragsbedienstetengesetzes 1962 mit einem **Mindestgehalt von € 3.300,00 brutto pro Monat.**



Dienstantritt: zum nächstmöglichen Zeitpunkt

Die Anstellung erfolgt vorerst befristet auf ein Jahr. Der erste Monat gilt als Probemonat. Bei entsprechender Eignung ist die Übernahme in ein unbefristetes Dienstverhältnis vorgesehen.

Auf das Dienstverhältnis finden die Bestimmungen des Steiermärkischen Gemeindevertragsbedienstetengesetzes Anwendung.

Bewerbungen: per Post an die
Marktgemeinde Pöllau, Hauptplatz 3, 8225 Pöllau

oder

per E-Mail an
gde@poellau.gv.at

unter Beilage von Zeugnissen und Ausbildungsbestätigungen

Bewerbungsfrist:

**Die Bewerbungen müssen bis spätestens 03. Juni 2024
im Marktgemeindeamt Pöllau per Post oder E-Mail einlangen.**

Allfällige Anfragen: AL Herbert Gamauf, 03335 / 2038-201

**Der Bürgermeister
Josef Pfeifer e.h.**