

Begleitende Projekte

CAN Bus

■ CAN Entwicklungsboard
Konzeption, Umsetzung

■ Thomas Böhm
■ Matthias Hirschberger
■ Kevin Oswald
■ Michael Wipfler

Inhalt

- Einführung CAN Bus
- CAN Interfaces am Markt
- Aufgabenstellung
- Projektkonzept
- Ausführung
 - Komponentenübersicht
 - Schaltplan und Layout
 - Software

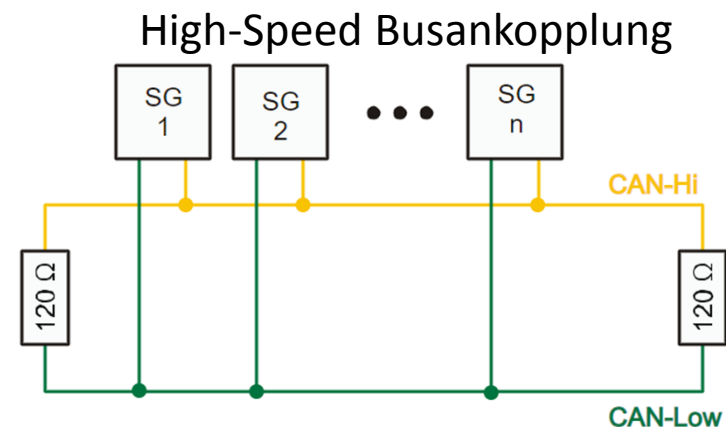
Grundlagen

Controller Area Network (CAN)

- Bitserieller Datenbus
- Datenrate bis 1 Mbaud, bis zu 8 Mbit/s bei CAN-FD
- Automotive und industrielle Anwendungen
- Hohe Zuverlässigkeit
- Entwickelt von Bosch ~ 1983 (Intel 82526)
- Aktuelles Protokoll: CAN 2.0 A, 2.0 B ~ 1995
- Time-Triggered CAN: TTCAN, ~ 2000
- CAN FD: Flexible Data-Rate, seit ~ 2011

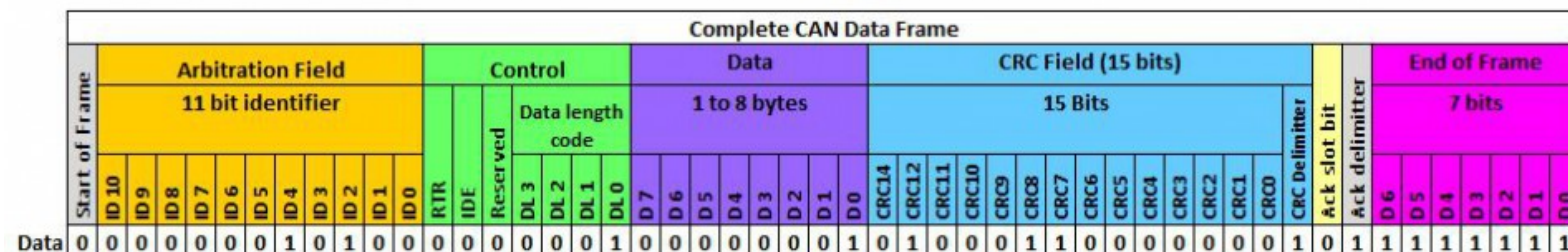
Nachrichtenübertragung & Topologie

- Kennzeichnung von Botschaften mittels Identifier
- Priorität durch Identifier festgelegt
- Rundfunk – Prinzip → jeder Empfänger bekommt jede Nachricht
- 2 verdrehte Datenleitungen
– CAN High und CAN Low
- Beginn und Ende mittels 120Ω Abschlusswiderständen „abgeschlossen“



Frame Arten

- Daten-Frame → Transport der Daten
- Remote-Frame → Anforderung von Daten-Frames eines anderen Teilnehmers
- Error-Frame → signalisiert allen Teilnehmern erkannte Störung
- Overload-Frame → „Zwangspause“ zwischen Daten- und Remote-Frames



CAN Interfaces am Markt

■ IXXAT

- USB-to-CAN V2, USB-to-CAN FD, SimplyCAN

■ Vector

- VN1630A, VN7610, ...

■ Vorteile

- Standardisiert
- Support
- Umfangreiche Softwarepakete

■ Nachteile

- Teuer in der Anschaffung (Lizenz)
- Wartungskosten
- Nur bedingt individualisierbar



Projekt: CAN Entwicklungsboard

Aufgabenstellung

- Komponentenauswahl
- Entwurf eines Schaltplanes
- Design eines PCB-Layouts
- Fertigung des Entwicklungsboards
- Erstellung einer PC-Benutzeroberfläche in C#
- Erstellung eines μ Controller Programms
- Definition der Kommunikation zwischen μ Controller und C# Programm

Projektkonzept

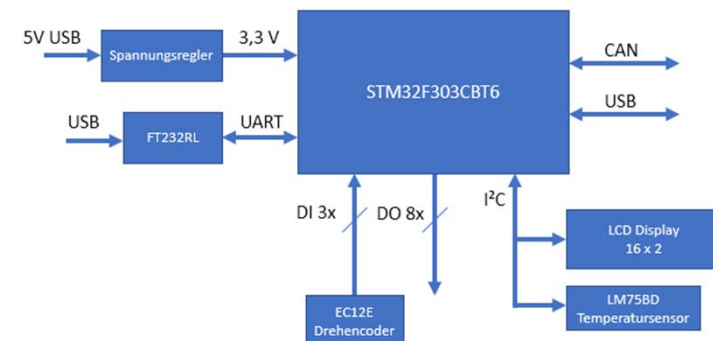
2 Boards

Board 1:

- Temperaturmessung (über I2C angebunden)
- Anbindung an PC via USB (Virtuelle Serielle Schnittstelle)
- 8x Digital out auf LEDs
- 3x Digital in über Drehencoder
- Übertragung von Temperatur und Schaltbefehle von PC via CAN an Board 2

Board 2:

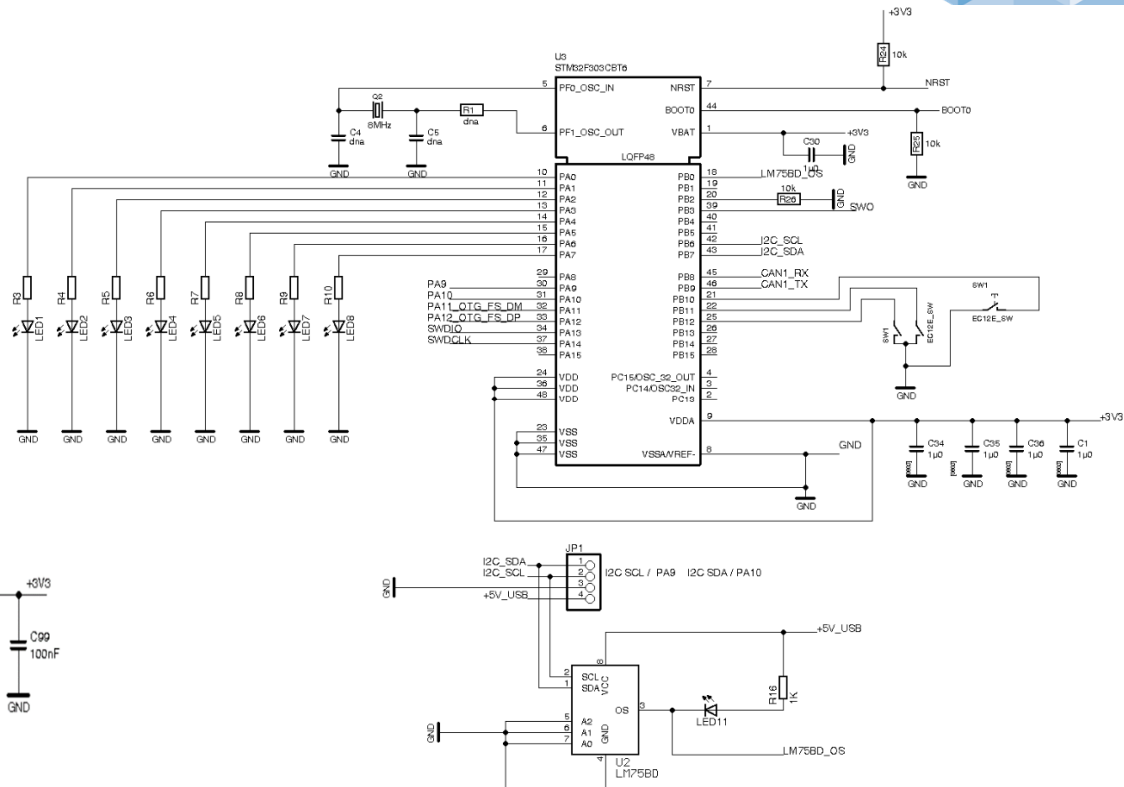
- LCD (über I²C angebunden)
- 8x Digital out auf LEDs
- 3x Digital in über Drehencoder
- Empfang von Temperatur und Daten + Darstellung auf Display



Komponenten

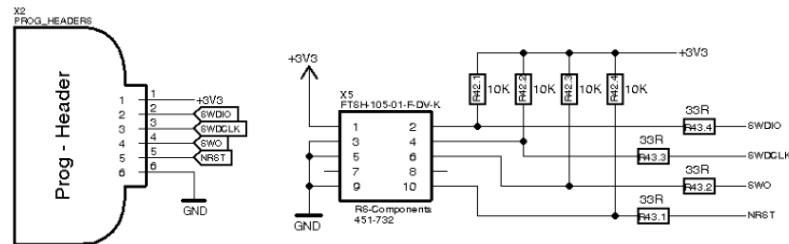
- µ-Controller: STM32F303CBT6 Cortex M3
- LCD Display 16x2 Zeichen (I²C)
- LM75BD Temperatursensor (I²C)
- EC12E Drehencoder
- FT232RL (USB to Serial Converter)
- TS1117-3.3 (Längsregler)
- Diverse Teile wie LEDs, Widerstände, Kondensatoren, Gleichtaktdrossel, Dioden und Stecker

- Spannungsversorgung
- STM32F303CBT6
- Anzeige- und Eingabeelemente

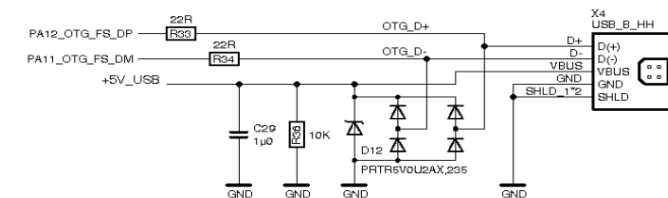


Schaltplan Teil 2

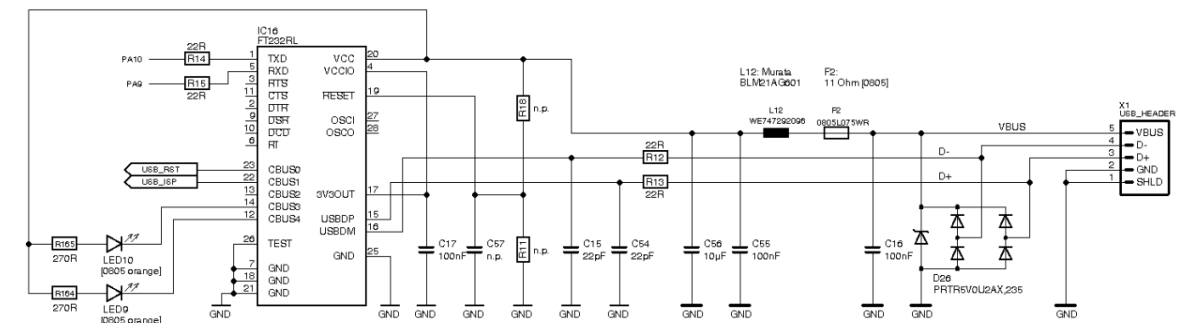
Debug-Schnittstellen



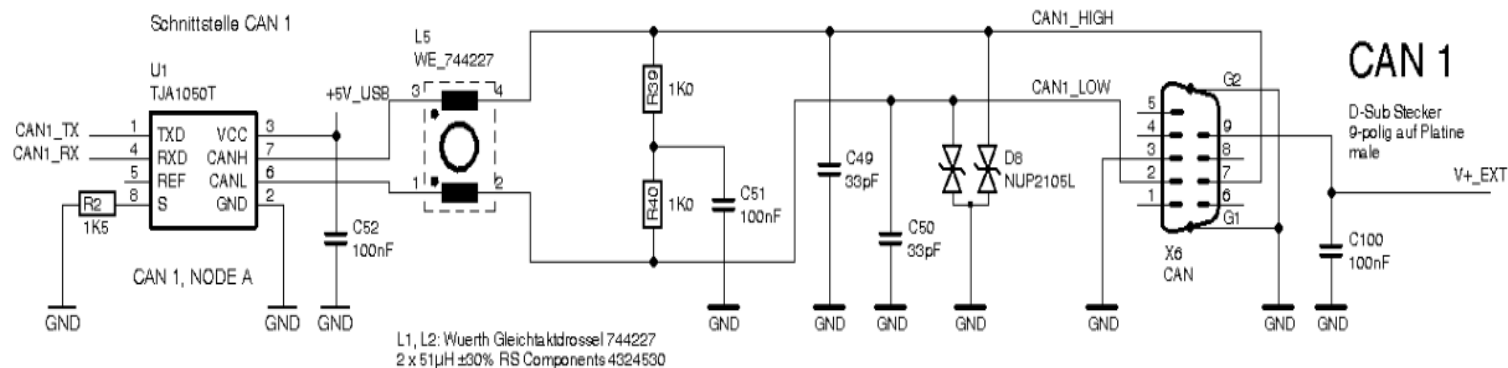
USB-Schnittstelle des Mikroprozessors



USB-UART (FTDI) Umsetzer

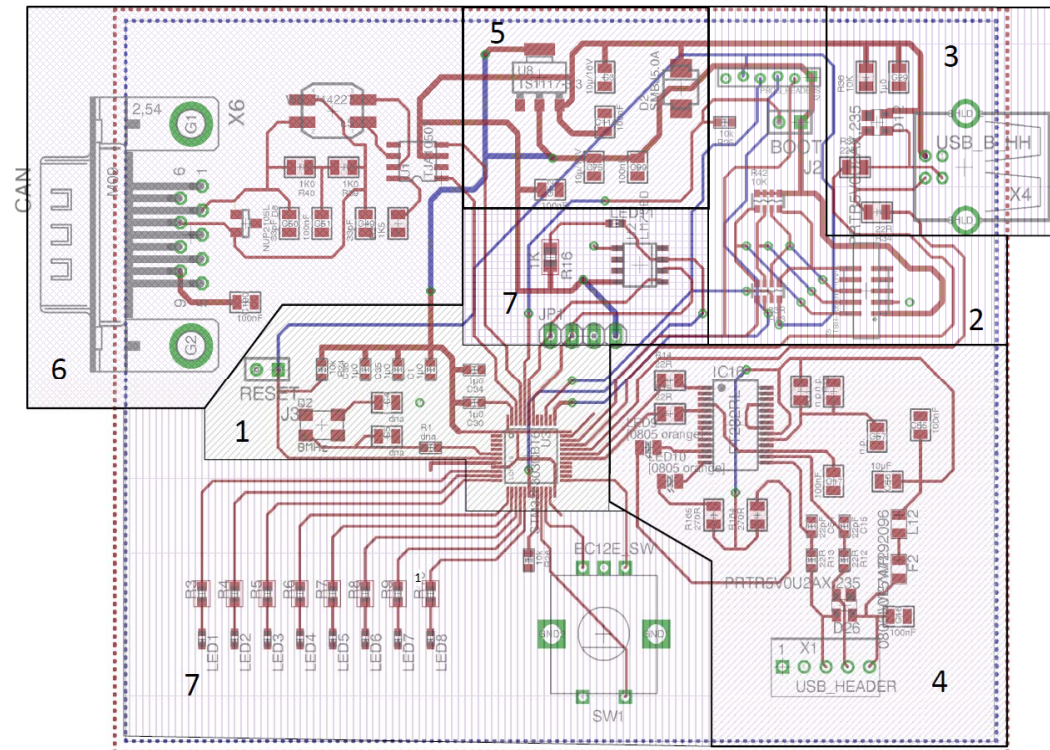


CAN-Bus Schnittstelle



Layout

- STM32 μ -Controller (1)
- Debug-Schnittstellen (2)
- USB-Schnittstelle des Mikroprozessors (3)
- USB-UART (FTDI) Umsetzer (4)
- Stromversorgung (5)
- CAN-Bus Schnittstelle (6)
- Anzeige- und Eingabelemente (7)



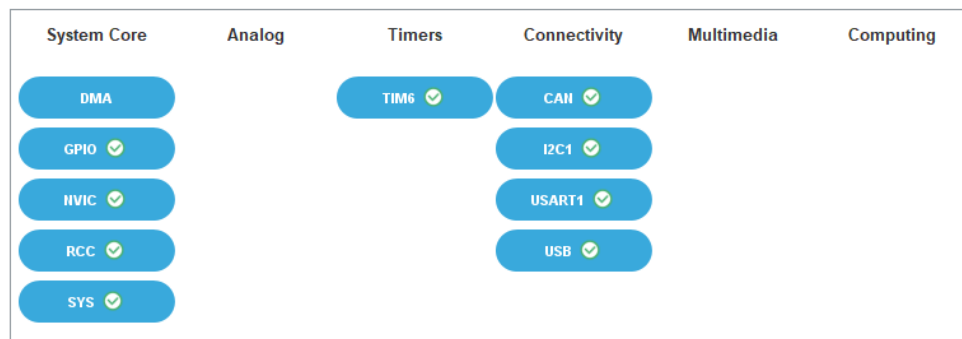
Software – μ -Controller

- Entwicklungsumgebung: STM32CubeIDE
- Hardwarekonfiguration: CubeMX
- Erstimplementierung auf NUCLEO-F413ZH Development Board
- Entwicklungsbegleitende Tests mittels
 - Vector VN1630A CAN Interface
 - Vector CANalyzer V13
 - HTerm
- Danach Portierung auf STM32F303CBTx

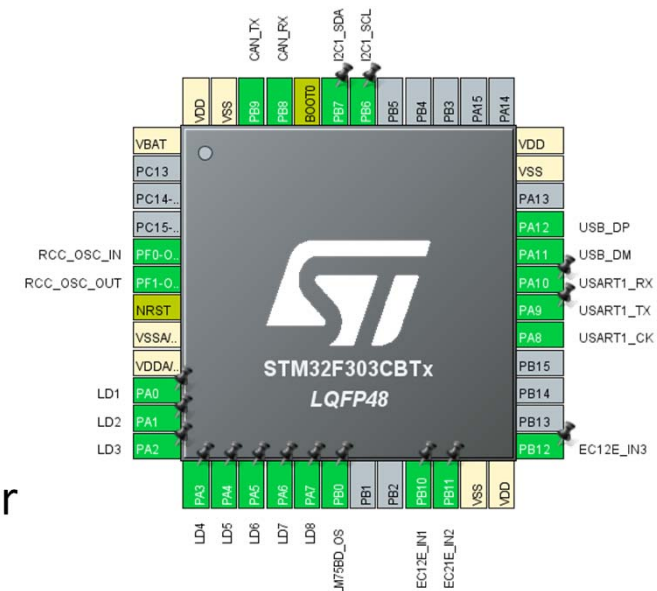


Pinout & Konfiguration

Aktivierte Komponenten:



- Generierung des Codegerüsts nach erfolgter Pin- & Komponentenkonfiguration



Softwarearchitektur

■ Main

- Initialisierung der Komponenten
- Start d. Interrupts (UART, TIM, CAN)
- Infinite Loop
 - Check for new valid UART Msg

■ HAL_UART_RxCpltCallback

- Aufruf sobald 1byte empfangen wurde
- Empfangs-Statemachine

■ UART_CAN_Msg_RxCplt_Handler

- Nachricht am CAN senden
- Digital Out schalten

■ HAL_TIM_PeriodElapsedCallback

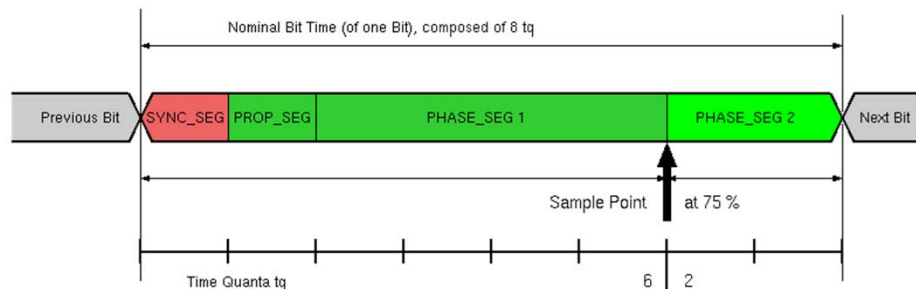
- Aufruf alle 1sec
- I²C Temp. Lesen
- Temp. Senden (UART & CAN)
- Temp auf LCD aktualisieren

■ HAL_CAN_RxFifo0MsgPendingCallback

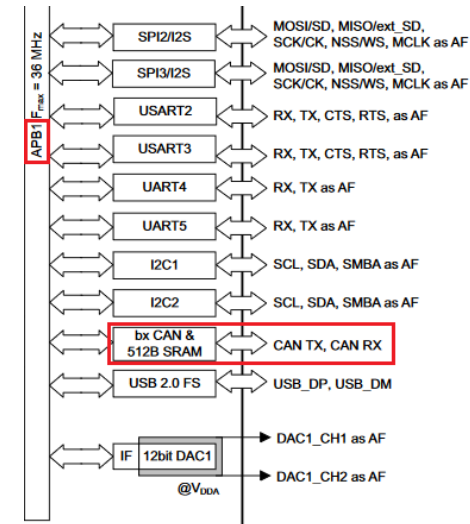
- Aufruf sobald neue Nachricht in CAN FIFO0
- Digital Out schalten
- Nachricht auf UART senden

CAN-Timing

- Osc-Clock (8MHz) * PLLMul (6) * ABP1 Prescaler (/2)
- APB1 Peripheral Clock: 24MHz
- Time Quantum Prescaler: 15
- Time Quanta: 16 (BitSeg 1 = 13TQ, BitSeg2 = 2TQ)
- CAN-Bitrate = $24\text{MHz} / 15 / 16 = \underline{\underline{100\text{kbit/s}}}$



Quelle: bittiming.can-wiki.info



Quelle: st.com – Datenblatt STM32F303BC

```
hcan.Init.Prescaler = 15;
hcan.Init.TimeSeg1 = CAN_BS1_13TQ;
hcan.Init.TimeSeg2 = CAN_BS2_2TQ;
```

Protokoll $\mu\text{C} \leftrightarrow \text{PC}$

- CAN-Protokoll nachempfunden
- 11bit CAN-ID als Identifier
- Max 8 Datenbytes
- Temperaturaufösung: 0.1 °C

Conversion:

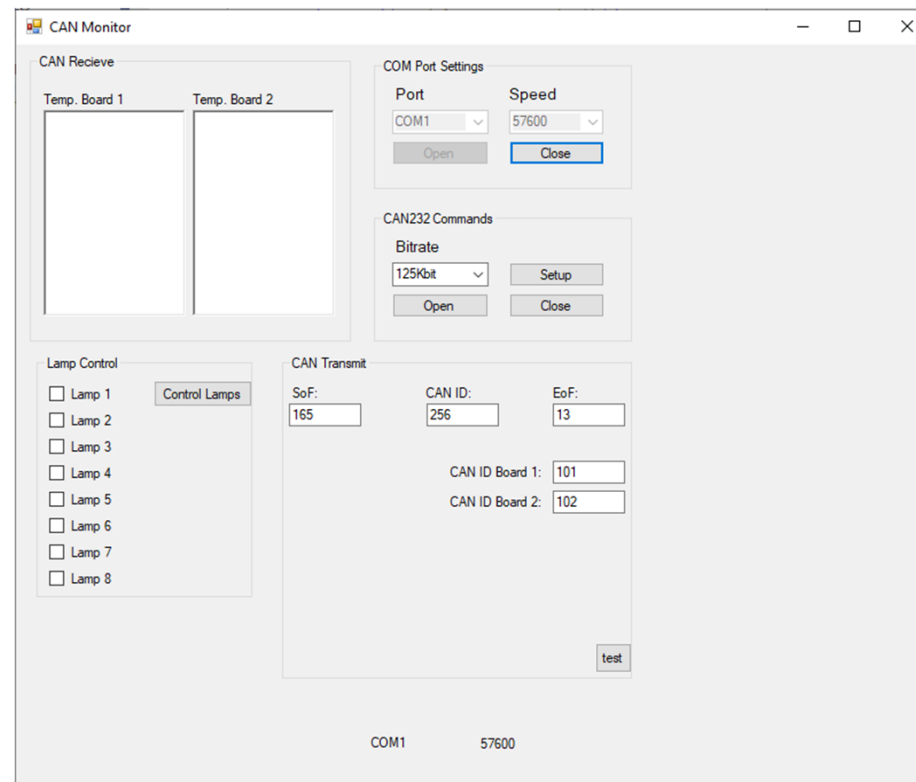
$$^{\circ}\text{C} = (\text{RAW} / 10) - 40$$

$$\text{RAW} = (^{\circ}\text{C} + 40) * 10$$

Message Name	Temperature Board 1											
Sender	Board 1											
Receiver	PC											
Frame	SOF	ID		LEN	DAT						EOF	
Description	Starf of Frame	CAN-ID		Length [Bytes]	Temperature [(°C / 10) - 40]						End of Frame	
Len (Bytes)	1	2		1	1-8						1	
Data (DEZ)	165	101		2	650						13	
Data (HEX) - Combined	A5	65		2	28A						D	
Data (HEX) - Splitted	0xA5	0x00	0x65	0x02						0x02	0x8A	0x0D
HEX-String	A5 00 65 02 02 8A 0D											

Software – PC-Anbindung

- COM-Port Auswahl
- Temperatúrauslese
- Lampensteuerung
- Testumgebung



Software – PC-Anbindung

- Flexibilität bei Einstellung der SoF, EoF und CAN-IDs
- Temperatur über die CAN-IDs der Boards in der Ausgabe entsprechend zuweisen
- Temperaturbereich: -40°C bis +100°C
- 8 Lampen getrennt voneinander steuerbar. Codierung Binär und Übergabe an den Mikrocontroller mittels einem Hexadezimal-Wert

Gibt es noch Fragen?

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!